

# **AutoMapa<sup>®</sup>**

**instrukcja użytkownika**

## **SPIS TREŚCI**

<b>Instalacja programu AutoMapa</b>	<b>5</b>
<b>Menu uproszczone i menu ekspert</b>	<b>6</b>
<b>Mapa</b>	<b>6</b>
<b>Przeglądanie mapy cz.1</b>	<b>7</b>
<b>Przeglądanie mapy cz.2</b>	<b>7</b>
<b>Przesuwanie i powiększanie mapy</b>	<b>7</b>
<b>Funkcja pomiarów długości/obszaru</b>	<b>7</b>
<b>Funkcja pokaż całą mapę</b>	<b>7</b>
<b>Suwak skali</b>	<b>7</b>
<b>Kompas</b>	<b>8</b>
<b>Strzałka kierunku do punktu trasy</b>	<b>8</b>
<b>Wybór punktu na mapie</b>	<b>8</b>
<b>Wyszukiwanie celu podróży (menu 'Prowadź do') - wyszukiwanie adresów, obiektów...</b>	<b>8</b>
<b>Wyszukiwanie celu podróży (menu 'Prowadź do') cz.2</b>	<b>9</b>
<b>Wyszukiwanie celu podróży (menu 'Prowadź do') cz.3</b>	<b>9</b>
<b>Wyszukiwanie adresów</b>	<b>9</b>
<b>Wyszukiwanie adresów cz.2</b>	<b>9</b>
<b>Wyszukiwanie adresów cz.3</b>	<b>10</b>
<b>Wyszukiwanie POI</b>	<b>10</b>
<b>Wyszukiwanie poi cz.2</b>	<b>10</b>
<b>Wyszukiwanie po kodach pocztowych</b>	<b>11</b>
<b>Wyszukiwanie kontaktów</b>	<b>11</b>
<b>Wyszukiwanie współrzędnych geograficznych</b>	<b>11</b>
<b>Punkty na mapie</b>	<b>11</b>
<b>Punkty Ulubione</b>	<b>11</b>

<b>Dom/Praca</b>	<b>12</b>
<b>POI (Punkty Użyteczności Publicznej)</b>	<b>12</b>
<b>Wyświetlanie punktów POI na mapie</b>	<b>12</b>
<b>Wyświetlanie punktów POI na mapie cz.2</b>	<b>12</b>
<b>Wyświetlanie punktów POI na mapie cz.3</b>	<b>12</b>
<b>Wyświetlanie obiektów XVE na mapie</b>	<b>13</b>
<b>Organizuj podręczne</b>	<b>13</b>
<b>Dodawanie punktów POI</b>	<b>13</b>
<b>Reguły nazewnictwa i opisów POI.</b>	<b>14</b>
<b>Ekran edycji punktów POI</b>	<b>14</b>
<b>Własne ikonki</b>	<b>14</b>
<b>Pokazywanie pozycji</b>	<b>15</b>
<b>Funkcja centruj na pozycji GPS</b>	<b>15</b>
<b>Wygląd i zachowanie systemu w trybie pokazywania pozycji</b>	<b>15</b>
<b>Menu podręczne 'Twoje menu'</b>	<b>15</b>
<b>Komputer pokładowy</b>	<b>16</b>
<b>Komputer pokładowy cz.2</b>	<b>16</b>
<b>Ostrzeganie POI</b>	<b>16</b>
<b>Ostrzeganie POI cz.2</b>	<b>16</b>
<b>Ostrzeganie POI cz.3</b>	<b>17</b>
<b>Ostrzeganie POI cz.4</b>	<b>17</b>
<b>Przykłady doboru parametrów ostrzegania</b>	<b>18</b>
<b>Własne dźwięki ostrzegania</b>	<b>18</b>
<b>Nawigacja</b>	<b>19</b>
<b>Wyznaczanie trasy</b>	<b>19</b>
<b>Wyznaczanie trasy - przykład</b>	<b>19</b>

<b>Wyznaczanie trasy cz.2</b>	<b>20</b>
<b>Wyznaczanie trasy cz.3</b>	<b>21</b>
<b>Szybka</b>	<b>21</b>
<b>Optymalna</b>	<b>21</b>
<b>Łatwa</b>	<b>21</b>
<b>Bezpieczna</b>	<b>21</b>
<b>Krótka</b>	<b>21</b>
<b>Piesza</b>	<b>21</b>
<b>Terenowa</b>	<b>21</b>
<b>Przełajowa</b>	<b>21</b>
<b>Wygląd i zachowanie systemu w trybie nawigacji</b>	<b>22</b>
<b>Asystent Pasa Ruchu</b>	<b>23</b>
<b>Menu podręczne 'Twoje menu' w trybie nawigacji</b>	<b>23</b>
<b>Blokady na drogach</b>	<b>23</b>
<b>Blokady na drogach cz.2</b>	<b>24</b>
<b>Blokady tymczasowe</b>	<b>24</b>
<b>Blokady i wyznaczanie tras</b>	<b>24</b>
<b>AM'Traffic</b>	<b>24</b>
<b>Indeks pojęć</b>	<b>25</b>

## Instalacja programu AutoMapa

### Instalacja programu AutoMapa na urządzeniu przenośnym

Sposób instalacji zależy od tego, na jakim nośniku znajduje się AutoMapa. W przypadku AutoMapy dostarczonej na karcie pamięci, włożenie karty do urządzenia nawigacyjnego spowoduje automatyczną instalację programu i map. Możesz więc pominąć poniższe instrukcje instalacji i przejść od razu do rozdziału "PIERWSZE URUCHOMIENIE". W przypadku AutoMapy dostarczonej na płycie DVD, instalację można wykonać z płyty lub z plików instalacyjnych pobranych z <http://www.automapa.pl/>. Wersja nagrana na płycie może być starsza, niż wersja dostępna na WWW, dlatego zawsze zachęcamy do pobrania i zainstalowania najnowszej wersji ze strony <http://www.automapa.pl/>.

**UWAGA:** Na urządzeniach z systemem Windows Mobile 5 lub nowszym mogą pojawić się pytania o pozwolenie na uruchomienie programu – należy je zaakceptować.

**UWAGA:** Numer licencji znajduje się na karcie licencyjnej, bezpośrednio na karcie pamięci lub na opakowaniu karty pamięci. Przypominamy o konieczności zachowania numeru licencji w bezpiecznym miejscu, tak by w razie utraty lub zniszczenia sprzętu nawigacyjnego możliwe było odtworzenie instalacji i przeniesienie licencji na nowe urządzenie.

### Instalacja z płyty lub plików pobranych z <http://www.automapa.pl/>

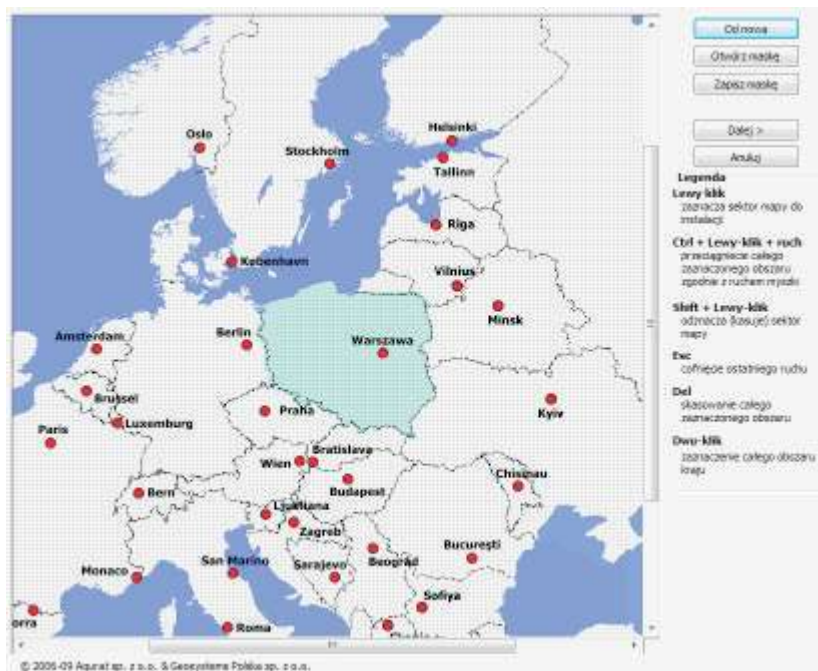
1. Jeśli instalujesz AutoMapę na kartę pamięci umieść ją w czytniku kart wbudowanym lub podłączonym do komputera PC. Jeśli nie masz czytnika kart lub chcesz umieścić AutoMapę bezpośrednio w pamięci wbudowanej w urządzenie nawigacyjne, podłącz to urządzenie do komputera PC. Następnie nawiąż połączenie za pomocą programu komunikacyjnego ActiveSync (w wersji 4.5 lub nowszej), lub Centrum Synchronizacji (wbudowany w Windows Vista). W momencie rejestracji komputer PC powinien mieć dostęp do Internetu.

2. Uruchom instalator pobrany z <http://www.automapa.pl/> lub włóż płytę instalacyjną AutoMapy do napędu DVD. (Program instalacyjny powinien uruchomić się automatycznie. Jeśli to nie nastąpi, kliknij dwukrotnie na ikonę „Mój komputer”, a następnie na ikonę napędu DVD i wybierz program Setup.exe).

3. Wybierz język, w którym program instalacyjny będzie się z Tobą komunikował, a następnie zdecyduj, jak ma zostać zainstalowana AutoMapa (wybierz urządzenie, na którym będzie instalowana) oraz, które elementy chcesz zainstalować (wersje językowe, dodatek AutoStart dla wybranego modelu urządzenia, itp.).

4. Podaj numer licencji oraz swoje dane. AutoMapa zostanie zarejestrowana. Możesz teraz wybrać czy chcesz instalować całość mapy czy jej kawałek. Edytor obszarów pozwoli Ci na wycięcie z całej mapy interesującego Cię fragmentu.

5. Po zakończeniu instalacji i rejestracji program AutoMapa jest gotowy do użycia. Sposób uruchomienia zależy może od rodzaju urządzenia nawigacyjnego. Na typowym urządzeniu przenośnym typu PocketPC / Smartphone program AutoMapa uruchomić można wybierając go z menu „Start” lub bezpośrednio z ekranu startowego. Na urządzeniu typu PND (czyli dedykowanym do nawigacji) AutoMapa jest najczęściej dostępna bezpośrednio z menu na ekranie urządzenia.



**UWAGA:** W przypadku instalacji na komputerze przenośnym polecamy instalację całości oprogramowania i map na karcie pamięci. Karta powinna zostać sformatowana przed wykonaniem instalacji. Dzięki temu AutoMapa będzie działać znacznie szybciej.

Umieszczenie karty w czytniku podłączonym do komputera PC wielokrotnie przyspieszy proces instalacji.

## Aktualizacja oprogramowania AutoMapa

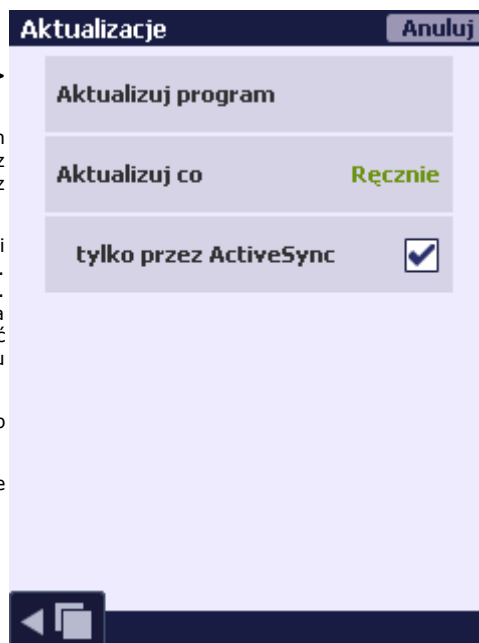
Aby wykonać aktualizację oprogramowania, należy wejść w **Ustawienia > Ogólne > Aktualizacje...**

Okno to służy do ręcznego lub automatycznego pobierania najnowszych wersji programu i map. Aktualizacje można dokonać na urządzeniach z bezpośrednim dostępem do Internetu lub za pomocą synchronizacji przez program ActiveSync 4.5 (Win XP) / Centrum synchronizacji (Vista/Win 7).

**Aktualizuj program** - uruchamia aktualizację. W trakcie aktualizacji pojawi się komunikat ostrzegający o możliwości naliczenia opłat za transfer danych. Następny komunikat poinformuje użytkownika ile danych należy pobrać. Listę plików do pobrania, można obejrzeć po kliknięciu przycisku Lista plików. Po pobraniu danych, ostatni komunikat może zaproponować zamknięcie aplikacji w celu zakończenia procesu aktualizacji (w przypadku aktualizacji programu).

**Aktualizuj co** - określa się czy aktualizację wykonujemy ręcznie lub automatycznie co wybrany okres.

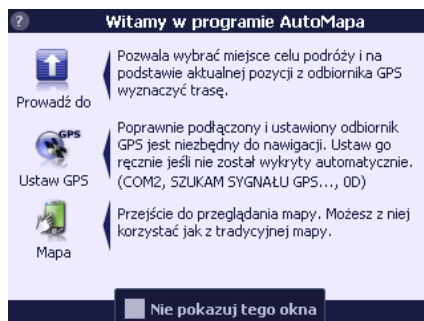
**tylko przez ActiveSync** - zaznaczenie tej opcji powoduje wykonywanie aktualizacji tylko za pomocą ActiveSync/Centrum synchronizacji.



## Pierwsze uruchomienie

Po pierwszym uruchomieniu AutoMapy wyświetlany jest zestaw ważnych komunikatów dotyczących jej bezpiecznego i wygodnego użytkowania. Po ich zaakceptowaniu możesz rozpocząć nawigację, przejść do przeglądania mapy lub ustawić parametry połączenia z odbiornikiem GPS. W większości przypadków urządzenie GPS zostanie wykryte automatycznie. Po wykryciu GPS, numer portu COM pojawi się przy pozycji "Ustaw GPS" widocznej na ilustracji obok. Wykrywanie trwa zwykle od kilku sekund do kilku minut w przypadku uruchomienia programu po długim czasie i braku aktualnych danych GPS. Jeśli AutoMapa nie wykryje ustawień automatycznie, ustaw ręcznie odpowiednie parametry (numer portu i prędkość transmisji) oraz w przypadku urządzenia z zewnętrznym odbiornikiem GPS, wykonaj odpowiednie połączenie (dotyczy to również połączenia Bluetooth). Sposób wykonania połączenia i właściwe jego parametry powinny być opisane w dokumentacji urządzenia.

Opcja „Prowadź do” pozwala na wybór miejsca podróży natychmiastowe rozpoczęcie nawigacji (oczywiście pod warunkiem poprawnej konfiguracji urządzenia GPS), natomiast opcja „Mapa” umożliwi przeglądanie mapy.



## Menu uproszczone i menu ekspert

Program domyślnie uruchamia się w trybie „uproszczonym” interfejsu. W trybie tym mamy dostęp jedynie do najważniejszych opcji systemu. Tryb „prosty” możemy włączyć/wyłączyć wybierając opcję „Menu proste” w menu głównym systemu. Różnice tych trybów sprowadzają się ilości dostępnych opcji w menu trasa, menu POI i menu "Prowadź do/Szukaj".

## Mapa

Program może funkcjonować na trzy różne sposoby:

- w trybie przeglądania mapy, bez włączonego odbiornika GPS,
- w trybie pokazywania pozycji/śledzenia - z włączonym odbiornikiem GPS, jednak bez wyznaczonej trasy podróży,
- oraz w trybie nawigacji - z włączonym odbiornikiem GPS oraz wyznaczoną trasą.

## Przeglądanie mapy cz.1

Jest to najprostszy tryb, w jakim może pracować program i nie wymaga przy tym podłączenia odbiornika GPS. Pozwala on na przeglądanie mapy, znajdowanie punktów adresowych, czy też punktów użyteczności publicznej (POI, ang. Points of Interest). Ponadto umożliwia wyznaczenie trasy między wybranymi punktami i prześledzenie jej na mapie. W przypadku stuknięcia w dowolne miejsce na mapie lub ikonę obiektu na niej wyświetlanego pokazuje się „dymek” z opisem tego miejsca: nazwa ulicy i miejscowości, adres budynku, opis punktu POI lub punktu ulubionego. Opis wyświetla się również na belce, w dolnej części ekranu.



## Przeglądanie mapy cz.2

Dzięki programowi można odnaleźć szukane miejsca na mapie na kilka sposobów.

Jednym z nich jest przesuwanie mapy przy pomocy rysika/palca oraz użycie narzędzi do zmiany skali, w której jest ona wyświetlana. Sposób ten jest dobry, jeżeli dokładnie wiadomo, w którym rejonie mapy znajduje się poszukiwany punkt, i nie wymaga wpisywania nazw w oknie wyszukiwania. W przeszukiwaniu mapy szczególnie przydatna jest również funkcja powiększania mapy prostokątem.

## Przesuwanie i powiększanie mapy

Można zmieniać aktualnie wyświetlany fragment mapy, przesuwając mapę. Każdy ruch rysika/palca po ekranie powoduje przesunięcie mapy we wskazanym kierunku. Skala, w której jest wyświetlana mapa, nie ulega przy tym zmianie.

Jeżeli użytkownik chce zobaczyć interesujący go fragment w większym przybliżeniu, może skorzystać z trybu powiększania mapy prostokątem.

Domyślnie funkcja **Przełącz na tryb przesuwania/powiększania mapy** przypisana jest do przycisku ekranowego ukrywającego przyciski ekranowe i suwak, aby przyłączyć się pomiędzy trybem powiększania, a trybem powiększania mapy prostokątem.

Podczas przesuwania mapy można zmieniać jej skalę tak, aby dostosować ją do własnych potrzeb. Do zmiany skali posłużyć może również Suwak skali.



## Funkcja pomiarów długości/obszaru

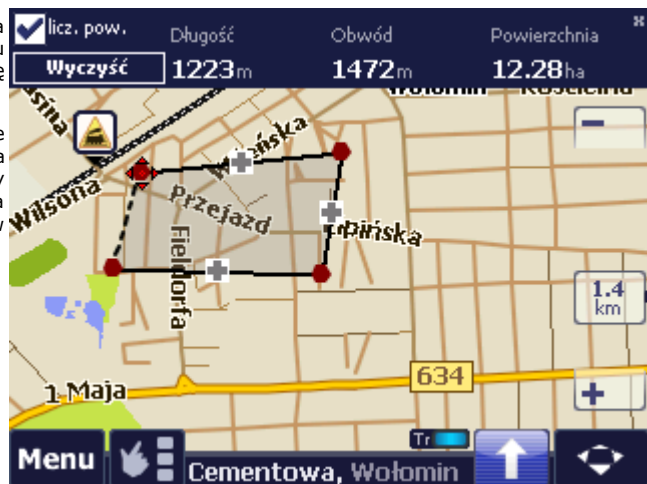
Funkcja pomiarów długości/obszaru jest dostępna na drugiej zakładce w menu kontekstowym (tylko menu zaawansowane). Po jej wybraniu na mapie pojawia się prosty interfejs u góry ekranu mapy.

Od tego momentu każde kliknięcie na mapie definiuje punkt łamanej/obrysu. Kliknięcie w dowolny '+' dostawia nowy punkt między dwoma innymi punktami. Kiedy kliknięcie w punkt zaznaczy dwie linie na czerwono, można przesunąć punkt, klikając w inne miejsce. Obliczenia są w czasie rzeczywistym, po każdym kliknięciu są odświeżane.

**licz. pow.** - włącza/wyłącza liczenie powierzchni obszaru.

**Wyczyść** - kasuje zaznaczony obszar.

**X** - zamyka interfejs.



## Funkcja pokaż całą mapę

Pokazuje ona całą mapę w maksymalnej skali. Funkcją tą znajdziemy w **Ustawieniach > ogólne > przyciski...**, gdzie będziemy mogli przypisać ją do jednego z klawiszy sprzętowych urządzenia.

## Suwak skali

Do płynnego przybliżania i oddalania mapy służy Suwak skali, znajdujący się w programie po prawej stronie ekranu. Jeśli przesuniesz Suwak w dół, mapa będzie się przybliżać ukazując coraz więcej szczegółów. Przesunięcie Suwaka w górę daje odwrotny efekt – mapa oddala się, a szczegóły znikają.

Na suwaku skali umieszczona jest podziałka odnosząca się do szerokości mapy widocznej na ekranie.

Suwak przybliży lub oddala mapę względem tzw. punktu nawigacyjnego/kursora pozycji, oznaczonego na mapie symbolem „celownika”. Położenie punktu nawigacyjnego/kursora pozycji można zmienić, stukając w wybrane miejsce na mapie.

**Uwaga:** tryb 3D jest automatycznie wyłączany przy wyższych wartościach skali. Półprzezroczysty suwak skali można schować/pokazać przy pomocy przełącznika przycisków ekranowych w lewym dolnym rogu ekranu.

### Kompas

Kompas jest wyświetlany w lewej, górnej części ekranu jako strzałka z literką „N”, wskazującą kierunek północny. Stuknięcie w kompas sprawi, że mapa ustawi się górną na północ. Jest to element domyślnie wyłączony.

### Strzałka kierunku do punktu trasy

Wyświetlana jest ona w prawym górnym rogu ekranu i wskazuje kierunek prowadzący do kolejnego punktu trasy (element domyślnie wyłączony). Powyższe elementy można ukryć/pokazać, korzystając z ustawień mapy w menu ustawień.

### Wybór punktu na mapie

Punkt na mapie można wybrać na kilka sposobów:

- przytrzymując bez ruchu palec lub rysik w wybranym miejscu mapy,
- stukając w ikonkę "kursora mapy" znajdującą się na pasku narzędzi pod mapą (chyba że opcji tej przypisano inną funkcję, patrz: "Ustawienia: Ogólne -> Przyciski"),
- stukając na opcję "Punkt z mapy" w menu "Prowadź do",
- wciskając odpowiedni przycisk sprzętowy – jeżeli wcześniej przypisano mu taką funkcję (patrz: "Ustawienia: Ogólne -> Przyciski").



Wybór punktu na mapie otwiera menu kontekstowe. Użytkownik może w nim wybrać funkcję, którą chce zrealizować w odniesieniu do wybranego punktu. To samo menu otwiera się po wybraniu obiektu w opcjach służących do wyszukiwania adresów, punktów POI itp. w menu "Prowadź do".

### Wyszukiwanie celu podróży (menu 'Prowadź do') - wyszukiwanie adresów, obiektów...

Najszybszym sposobem znalezienia na mapie poszukiwanego obiektu (np. ulicy, restauracji) jest wpisanie jego nazwy w odpowiednim oknie wyszukiwania.



Okno wyszukiwania można otworzyć, wybierając opcję „Prowadź do/Szukaj” z ekranu powitalnego, w menu głównym lub z przycisku typowe trasy umieszczonego na interfejsie programu.

Masz do wyboru wyszukiwanie miejscowości, ulic i adresów (opcja „Adresy”), punktów użyteczności publicznej (opcja „POI”), punktów ulubionych (określanych przez użytkownika), poprzednio wybieranych punktów („Historia”), adresów zawartych w książce adresowej urzędnika przenośnego („Kontakty”), a także miejscowości po wpisaniu ich kodu pocztowego.

Program umożliwia również wyszukiwanie określonych punktów na mapie opisanych poprzez współrzędne GPS.





## Wyszukiwanie celu podróży (menu 'Prowadź do') cz.2

Wpisując nazwę poszukiwanego obiektu, wystarczy podać jej krótki fragment. Nie ma przy tym potrzeby używania wielkich liter lub znaków narodowych („ogonków”). Poszczególne etapy wyszukiwania kończymy, stukając w odpowiedni obiekt palcem lub pisakiem. Uprzednio wybierane kraje, miasta, ulice, kategorie punktów POI są zapamiętywane i proponowane w pierwszej kolejności.

## Wyszukiwanie celu podróży (menu 'Prowadź do') cz.3

Po wybraniu interesującego nas obiektu możesz zdecydować, do czego zamierzasz go „użyć”. Wybierając opcję „Prowadź do” uruchomisz nawigację, a program wyznaczy trasę i poprowadzi po niej do wybranego celu. Wybrany obiekt możesz również zobaczyć na mapie, dodać do listy punktów ulubionych albo zapamiętać jako „Dom” lub „Praca”. Są to wyróżnione punkty ulubione posiadające własne opcje w menu „Prowadź do”. Ich wybór powoduje natychmiastowe wyznaczenie trasy i uruchomienie nawigacji prowadzonej ku nim.

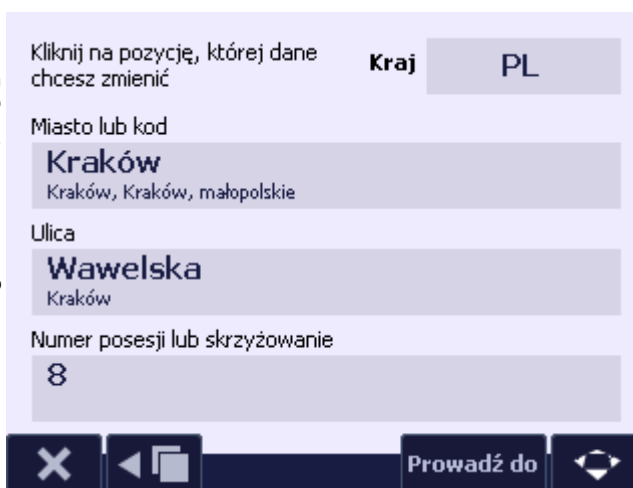
Jeśli wybrałeś opcję „Prowadź do/ Szukaj”, program - po ustaleniu pozycji GPS przejdzie automatycznie w tryb nawigacji przesuwając i obracając mapę zgodnie z kierunkiem jazdy.

## Wyszukiwanie adresów

Domyślnie wyszukiwanie odbywa się w kraju, w którym aktualnie znajduje się użytkownik (pozycja GPS lub pozycja kursora na mapie). W sytuacjach niejednoznacznych (np. kiedy kursor został umieszczony poza terenem jakiegokolwiek kraju), przy czym na urządzeniu zainstalowano mapy kilku państw, program poprosi najpierw o wybranie kraju.

Wyszukiwanie rozpoczyna się od ekranu z informacjami dotyczącymi ostatnio wybranego adresu - "Kraj", "Miasto lub „kod”, „Ulica”, "Numer Posesji lub skrzyżowanie".

Po kliknięciu w interesujące pole (np. "Miasto") następuje przejście do ekranu wyszukiwania konkretnej lokalizacji.



## Wyszukiwanie adresów cz.2

Wyszukiwanie rozpoczyna się od podania nazwy miejscowości. W górnej części ekranu widać pole „Miasto:”, w którym trzeba wpisać początek nazwy miejscowości. W prawym górnym rogu natomiast widać kod kraju, w którym poszukiwany jest adres. Aby zmienić kraj, należy użyć opcji „Kraj” na dolnej belce ekranu. AutoMapa umożliwia wyszukiwanie dokładnych adresów punktowych m.in. w Czechach, na Słowacji i w Rosji.

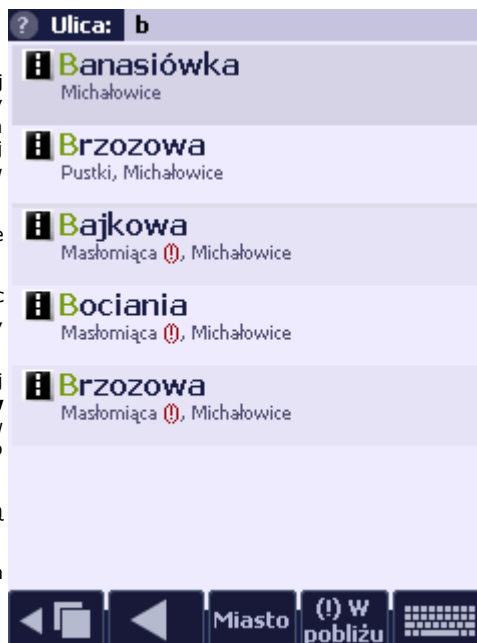
Stuknięcie w jedną z wyszukanych przez AutoMapę miejscowości sprawi, że program przejdzie do okna wyszukiwania ulic w danym mieście.

Wyszukiwanie i automatyczne podpowiadanie listy znalezionych miast i ulic rozpoczyna się po wpisaniu drugiego znaku i z dodatkowym opóźnieniem, umożliwiającym szybkie wpisanie od razu kilku znaków.

Znalezioną listę ulic można dodatkowo posegregować. W pierwszej kolejności pojawią się wyniki z danego miasta. Wybierając opcję "(!) w pobliżu" zostaną przedstawione nadmiarowe ulice, które znajdują się w miastach sąsiadujących względem wybranego w wyszukiwaniu. Dodatkowo zostały one oznaczone znakiem wykrzyknika.

Ponadto po wpisaniu pierwszych znaków, niepotrzebne klawisze zostaną wyszarzane, co uniemożliwi ich naciśnięcie.

Jeżeli wyniki wyszukiwań mieszczą się na „pojedynczym ekranie” klawiatura zostanie automatycznie zwinięta, aby ułatwić wybór adresu.



### Wyszukiwanie adresów cz.3

**Uwaga:** program zapamiętuje miejscowości już raz wybrane i podczas kolejnych procesów wyszukiwania proponuje je w pierwszej kolejności. W takiej sytuacji klawiatura nie otwiera się automatycznie. Jeżeli użytkownik chce znaleźć adres w nowej miejscowości, musi otworzyć klawiaturę za pomocą ikony w prawym dolnym rogu ekranu lub stuknąć w pole do wpisywania nazwy.

Po ustaleniu miejscowości użytkownik może wybrać ją jako interesujący go obiekt (stukając ponownie w jej nazwę) lub – w celu znalezienia konkretnej ulicy – wpisać fragment jej nazwy w polu „Ulica”. Po wybraniu ulicy można: wybrać ją w całości (pozycja „Cała ulica”), znaleźć przyporządkowany do niej adres (wpisując go w pole „Adresy:” lub przewijając listę), ewentualnie jej skrzyżowanie z innymi ulicami (pozycja „Pokaż skrzyżowania”).





W przypadku gdy ulice nie posiadają numerów domów, albo w miejscowości nie ma ulic – wyszukiwanie adresu zakończone zostanie na wcześniejszym etapie.

W przypadku kiedy mała miejscowość nie posiada nazw ulic, ale posiada numerację domów na mapie - wyszukiwanie adresu należy wykonać poprzez wprowadzenie nazwy miejscowości w pole "Ulica", np. Roszyce, Roszyce. W ten sposób odnajdziemy odpowiedni numer domu.

Stuknięcie w wybrany punkt adresowy (lub skrzyżowanie, pozycję „Cała ulica”, lub w nazwę miejscowości na poprzednim ekranie) spowoduje otwarcie okna menu kontekstowego, w którym można oznaczyć dane miejsce jako cel podróży, inny punkt trasy, punkt „Dom”, „Praca”, punkt POI, punkt ulubiony, lub też pokazać je na mapie.

### Wyszukiwanie POI

Ekran 'Szukaj POI' pozwala szybko wybrać miejsce wyszukiwania punktów POI. Ekran pozwala na:

- Zmianę promienia wyszukiwania (opcje: „W najbliższej okolicy” oraz „W dalszej okolicy”). Promień wyszukiwania zależy od liczby znalezionych punktów POI w okolicy. Im więcej POI system znajdzie w okolicy, tym bardziej zawęży promień wyszukiwania.
- Szukaj w miejscowości - wyszukuje POI po wskazaniu danej miejscowości, skrzyżowaniu lub adresie.
- Jeśli jest wyznaczona trasa, można ograniczyć wyszukiwanie punktów do „okolicy trasy” – dzięki opcjom „Przy trasie (najbliższe)” oraz „Przy trasie (całej)”. Ikony pojawiające się przy takich punktach oznaczają odległość:  do 50m,  100m,  150m od trasy. Ciemno szara ikona  oznacza punkt znajdujący się po przeciwnej, w stosunku do kierunku jazdy, stronie drogi (czyli po lewej stronie w Europie kontynentalnej, a po prawej na Wyspach Brytyjskich). Dodatkowa opcja "W okolicach celu" wyszukuje punkty przy końcowym punkcie trasy.



### Wyszukiwanie poi cz.2

Wyszukiwanie punktów POI następuje poprzez wpisanie w polu "Nazwa" ciągu znaków.

Na ekranie zostanie wyświetlona ilość znalezionych kategorii oraz punktów POI, które w swojej nazwie zawierają wprowadzony ciąg znaków. Wybranie jednego z wyników, wyświetli wylistowane wyniki.

Znalezione obiekty z danej kategorii wyświetlane są w oknie wyszukiwania. Lista uporządkowana jest w kolejności od najbliższej do najdalej położonych obiektów. Po stuknięciu na opis lub ikonę obiektu na liście wyników wyszukiwania, użytkownik uzyska dostęp do menu kontekstowego, umożliwiającego m.in. zobaczenie danego punktu na mapie oraz dodanie go np. do listy punktów ulubionych.

Aby znaleźć punkt w innym miejscu na mapie, należy wrócić do ekranu "Szukaj POI" i zmienić miejsce wyszukiwania lub powrócić do mapy i przesunąć ją do miejsca, w którym zamierza się rozpocząć poszukiwania (ustawiając kursor na mapie).

Aby znaleźć punkt POI dalej oddalony, należy wybrać, używając opcji „Więcej” na belce u dołu ekranu.



## Wyszukiwanie po kodach pocztowych

Program umożliwia wyszukiwanie adresów po kodach pocztowych. W tym celu z menu Prowadź do/ Szukaj należy wybrać opcję Kody pocztowe (Opcja ta nie jest dostępna w trybie uproszczonym menu). Po wpisaniu poszukiwanego kodu pocztowego, na liście wyświetlają się odpowiadające mu miejscowości.

W polu po prawej stronie można następnie odszukać nazwę miejscowości, osiedla bądź ulicy spośród grupy wyników dla wpisanego kodu.

Po ustaleniu miejscowości użytkownik może wybrać ją jako interesujący go obiekt (stukając ponownie w jej nazwę) lub – w celu znalezienia konkretnej ulicy – wpisać fragment jej nazwy w polu „Ulica”.

Stuknięcie w wybrany punkt adresowy spowoduje otwarcie okna menu kontekstowego, w którym można oznaczyć dane miejsce jako cel podróży, inny punkt trasy, punkt „Dom”, „Praca”, punkt POI, punkt ulubiony, lub też pokazać je na mapie.



## Wyszukiwanie kontaktów

Program w tym oknie odczytuje listę kontaktów z pamięci telefonu, co umożliwia wyszukiwanie punktów adresowych dla każdego z wpisów. Do dodatkowych funkcji należy klawisz **'Typ adresu'**, który filtruje adresy zapisane w kontaktach.

W przypadku kiedy dany wpis nie posiada przypisanego adresu, a zostanie wybrany jako jeden z punktów trasy, program poprosi o wskazanie adresu i automatycznie zapisze go.

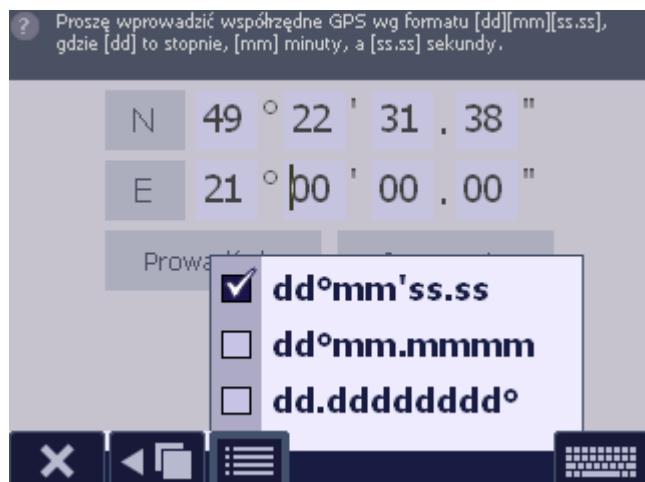
**Uwaga:** Wyszukiwanie kontaktów możliwe jest tylko dla urządzeń z systemem Windows Mobile.

## Wyszukiwanie współrzędnych geograficznych

Program umożliwia wyszukiwanie punktów o określonych współrzędnych GPS. W tym celu z menu Prowadź do/ Szukaj należy wybrać opcję "Punkt GPS" (Opcja ta nie jest dostępna w trybie uproszczonym menu). Po wpisaniu współrzędnych geograficznych poszukiwanego punktu oraz kliknięciu przycisku "Prowadź do" zostanie uruchomiony menadżer wyznaczania trasy z punktu bieżącego do punktu wprowadzonego.

Wprowadzony punkt jest potraktowany jak zwyczajny punkt na mapie, dla którego dostępny jest szereg opcji (menu dostępne po kliknięciu przycisku "Inne opcje"); dodawanie do punktów POI, dodawanie do ulubionych, pokazywanie na mapie, traktowanie jako "start", traktowanie jako "cel".


Format współrzędnych można zmienić, używając klawisza "Opcji" znajdującego się na belce u dołu ekranu.



## Punkty na mapie

### Punkty Ulubione

Punkty ulubione to podręczny zestaw punktów użytkownika. Można w ten sposób zapamiętać adresy rodziny, ulubione restauracje czy jakiegokolwiek inne miejsca, które się często odwiedza.

W programie jest automatycznie tworzony punkt ulubiony „Samochód”  zapamiętujący ostatnią pozycję GPS w momencie odłączenia zewnętrznego zasilania (dla ułatwienia odnajdywania samochodu na parkingu itp.).

Punkty ulubione ustawia się na mapie, otwierając menu kontekstowe w dowolnym miejscu na mapie lub na znalezionym obiekcie (adresie, POI itp.) i wybierając opcję „Dodaj do ulubionych”. W pierwszej kolejności zapisuje się **"Nazwę"** punktu, a następnie wprowadzany jest **"Opis"** punktu ulubionego.

Funkcję dodania punktu ulubionego można również przypisać do klawisza sprzętowego (patrz rozdział „Ustawienia: Ogólne”).

Punkty ulubione są przedstawione na mapie za pomocą ikonki z chorągiewką: .



Punkty ulubione można przesuwac po mapie, kasować lub powielać opcjami „Kopiuj/Wytnij/Skasuj/Wstaw” z menu kontekstowego.

Ekran edycji punktów ulubionych znajduje się w menu POI.

## Dom/Praca





Są to wyróżnione punkty ulubione, które mają własne opcje w menu „Prowadź do”. Po wybraniu opcji „Dom” lub „Praca” nawigacja jest uruchamiana natychmiast – nie trzeba przechodzić przez menu kontekstowe.




Podobnie jak w przypadku punktów ulubionych, można je zdefiniować, otwierając menu kontekstowe w dowolnym miejscu na mapie lub na znalezionym obiekcie (adresie, POI itp.) i wybierając opcję „Oznacz jako Dom” lub „Oznacz jako Praca”. Drugim sposobem dodania punktów jest wybranie bezpośrednio w menu „Prowadź do” klawiszy **„Ustaw Dom”** lub **„Ustaw Pracę”**.

Na mapie, punkty te mają swoje własne ikony:  i .

Punkty te są wyświetlane na liście punktów ulubionych („Prowadź do | Punkty ulubione”).

## POI (Punkty Użyteczności Publicznej)

Mapa zawiera wbudowaną bazę punktów POI dla każdego kraju. Są wśród nich takie obiekty jak , apteki, , restauracje, , bankomaty, , hotele, itp. Na mapie oznaczone są ikonami odpowiednimi dla danej kategorii. Kategorie punktów POI są pogrupowane w postaci hierarchicznego drzewa synchronizowanego z serwisem użytkowników AutoMapy <http://www.miplo.pl>.

Jeśli pod nazwą danej kategorii znajduje się ikona , to oznacza, że dana kategoria jest kategorią nadrzędną - zawiera punkty POI lub kolejne kategorie, chcąc przeglądać zawartość kategorii nadrzędnej należy kliknąć ikonę , aby zamknąć otwartą kategorię należy kliknąć ikonę .

## Wyświetlanie punktów POI na mapie

To, jakie kategorie punktów użytkownik zamierza oglądać na mapie, definiuje się za pomocą opcji „Wyświetlanie” w menu POI. Interesujące kategorie punktów zaznacza się za pomocą kwadracika po lewej stronie ich nazwy. Kwadracik, powoduje wyświetlanie punktów POI danej kategorii wbudowanych w mapę oraz punktów zdefiniowanych przez użytkownika.

Ważnym parametrem wyświetlania jest skala, poniżej której punkty są wyświetlane na mapie. Skalę tę ustawia się za pomocą przycisku „Od skali” na dolnej belce ekranu. Należy ostrożnie dobrać próg skali, a także liczbę wyświetlanych kategorii, aby ikony POI nie zasłaniały zbyt wiele mapy.



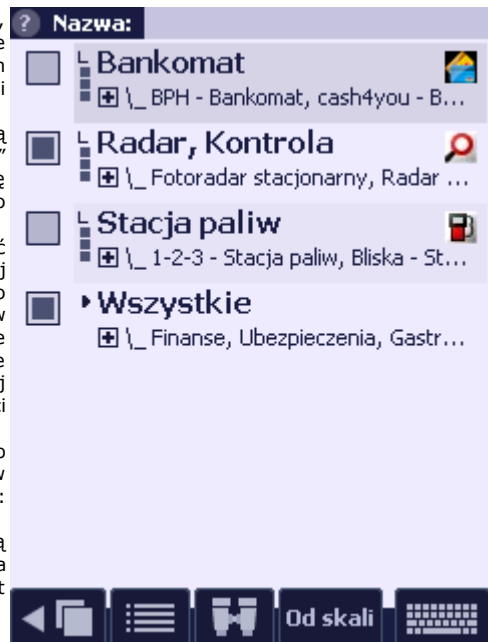
Za pomocą przycisku „Opcje” można zaznaczyć lub odznaczyć wszystkie kategorie POI, tak aby pokazały się na mapie lub z niej znikły. Opcja „Dodaj kategorię” pozwala na zdefiniowanie nowej kategorii o nazwie podanej przez użytkownika (przy większym zagęszczeniu ikon w wyższych wartościach skali mapy system automatycznie filtruje ikony i nie wyświetla wszystkich). Wybranie opcji 'Pokazuj wszystkie' powoduje zaznaczenie do wyświetlania tylko kategorii na liście wcześniej przefiltrowanej. Opcja 'Organizuj podręczne' umożliwia zmianę kolejności wyświetlania oznaczonych kategorii podręcznych.



Przycisk „Widok” pozwala na ograniczenie listy kategorii do kategorii punktów widocznych na mapie, niewidocznych, punktów użytkownika "Tylko Twoje" lub punktów danego kraju "Tylko z:

....”.

Wpisując część nazwy punktu POI w polu "Nazwa" znalezione zostaną punkty POI i kategorie, których nazwa spełnia kryterium wyszukiwania niezależnie od tego czy i która kategoria jest w momencie wyszukiwania jest rozwinięta.



## Wyświetlanie punktów POI na mapie cz.2

Po wyświetleniu punktów na mapie, można uzyskać dodatkowe informacje na temat wybranego POI, np. atrakcji turystycznej, restauracji czy apteki oraz zobaczyć powiązane z danym punktem POI zdjęcia dzięki funkcji MiploPics.

Po dotknięciu rysikiem wybranego punktu pojawia się nad nim dymek z krótką informacją. Aby uzyskać dokładniejsze dane należy nacisnąć na dymek lub otworzyć menu kontekstowe i wybrać z niego opcję **Info**. Wyświetli się okno zawierające najważniejsze informacje dotyczące danego POI, takie jak nazwa, krótki opis, czy numer telefonu.

Jeśli w opisie punktu POI znajduje się numer telefonu, istnieje również możliwość bezpośredniego dzwonienia na ten numer. Aby to, zrobić należy wybrać przycisk **Dzwoń** znajdujący się u dołu wyświetlonego okna, a następnie potwierdzić swoją decyzję, naciskając na wyświetlone małe okienko z numerem telefonu.

## Wyświetlanie punktów POI na mapie cz.3



Jeśli z danym POI powiązane są zdjęcia, to po kliknięciu na przycisk symbolizujący aparat można uruchomić ekran służący do przeglądania zdjęć.

Powiększenie/pomniejszenie zdjęcia odbywa się poprzez kliknięcie przycisku "+/-". W wypadku większej ilości zdjęć, przechodzenie pomiędzy zdjęciami odbywa się przy użyciu przycisków "Lewo" i "Prawo".

Zdjęcia można pobierać dla konkretnych POI będąc użytkownikiem portalu użytkowników AutoMapy [www.miplo.pl](http://www.miplo.pl) przy wykorzystaniu usługi MiploSync.

## Informacja



### PKiN, taras widokowy

#### Ciekawe miejsce

Pałac Kultury i Nauki  
Oddany do użytku w 1955 r. najwyższy budynek w Polsce - sztandarowy przykład socrealizmu. Drugi co do wielkości w Europie i najwyższej położony na świecie zegar wieżowy, na 30p. taras widokowy, kino, muzea, basen, targi i wystawy ...



Przycisk "Opcje" na ekranie z informacją o wybranym punkcie zawiera analogiczne opcje jak w menu kontekstowym.

## Ciekawe miejsce



## Wyświetlanie obiektów XVE na mapie

Aby wyświetlić obiekty XVE na mapie, wystarczy umieścić pliki w kartotece mapy, np.: [ **AutoMapa** | **Maps** | **Polska** ].

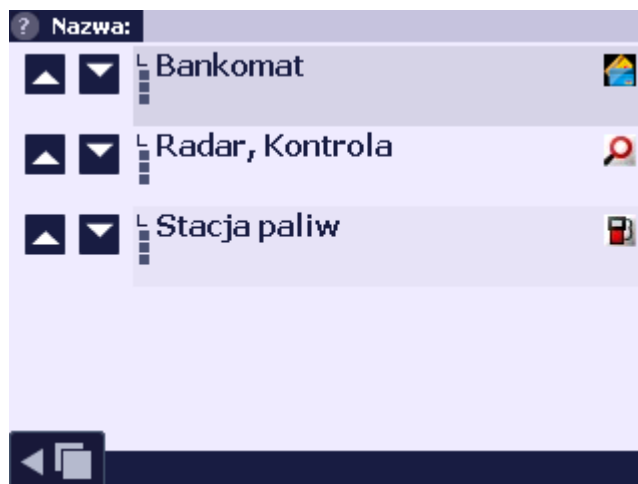
W programie pojawi się kategoria **XVE**, w której będą dodawane podkategorie o identycznej nazwie jak nazwy plików XVE, np. jeśli plik będzie się nazywał "**Straz01.XVE**" to powstanie podkategoria POI "**Straz01**".

W **POI > Wyświetlanie** można **włączyć/wyłączyć** ich wyświetlanie oraz ustawić je jako **kategorie podręczne**. Jeśli chcemy usunąć kategorie obiektów z programu, w tym celu wystarczy skasować wcześniej wgrane pliki z kartoteki mapy.

## Organizuj podręczne

Funkcja umożliwia zmianę kolejności wyświetlania kategorii podręcznych w oknach wyświetlania, ostrzegania oraz wyszukiwania punktów POI. Strzałki przesuwają odpowiednio wybraną kategorię w dół lub w górę listy.

Aby usunąć kategorię podręczną wystarczy w oknie kliknąć na kategorię i wybrać opcję "Usuń kategorię podręczną".



## Dodawanie punktów POI

Punkty POI ustawia się na mapie, otwierając menu kontekstowe w dowolnym miejscu na mapie lub na znalezionym obiekcie (adresie, POI itp.) i wybierając opcję „Dodaj do POI”. Funkcję dodania punktu POI można również przypisać do klawisza sprzętowego (patrz rozdział "Ustawienia: Ogólne").

Aby dodać POI, trzeba najpierw wybrać kategorię, do której zalicza się dany punkt, a następnie nadać mu nazwę. Można również dodać krótki opis. Nowy punkt POI zostanie oznaczony na mapie taką samą ikoną jak inne punkty z danej kategorii.

## Reguły nazewnictwa i opisów POI.

Przedstawiamy schematy nazewnictwa i opisów POI. Dodając punkt należy pamiętać aby podać: [w polu Nazwa] - nazwa własna/nazwa firmy np.: Hotel Deluxe

[w polu Opis] - podstawowe informacje o obiekcie np.:

Krótką 12 (nazwa ulicy nr posesji)  
00-192 Warszawa (kod pocztowy poczta)  
tel. +48221234567, +48221234560 (numer telefonu z prefixem międzynarodowym poprzedzony skrótem tel.)  
fax +48221234568 (numer faksu z prefixem międzynarodowym poprzedzony skrótem fax)  
pon-pt 7:00-19:30, sob-ndz 8:00-17:45 (informacje dodatkowe m.in. godziny otwarcia w formacie HH:mm, adres www i inne)  
www.stronawww.pl (adres strony www bez http://)  
biuro@stronawww.pl (adres email)  
Bankomat, Lotto, Myjnia, Restauracja, Basen, WIFI (informacje dodatkowe o obiekcie)  
Wyjątek od powyższych reguł stanowią kategorie gdzie w nazwie i/lub opisie będą zawarte inne, specyficzne informacje. Niektóre z tych kategorii posiadają specjalne opis kategorii, które zawierają także informacje nt warunków akceptacji niektórych POI.


Lista kategorii:

- Miejsce cumowania
- Binduga, obozowisko żeglarskie
- Miejsce cumowania
- Przystań jachtowa
- Miejsce niebezpieczne-oznaczone
- Lewa strona szlaku żeglownego
- Prawa strona szlaku żeglownego
- Skrajna południowa [S]
- Skrajna północna [N]
- Skrajna wschodnia [E]
- Skrajna zachodnia [W]
- Inne - Żeglarstwo
- Kanał, przesmyk, ujście
- Śluza, Jaz
- Znak żeglugowy
- Łowisko
- Szczyt
- Przesmyk górski
- Jaskinia
- Geocache
- Zbiornik wodny
- Punkt VFR
- Schronisko górskie
- Przemienник radioamatorski 2m
- Przemiennik radioamatorski 70cm
- Digipeater APRS
- Informacje drogowe

## Ekran edycji punktów POI

Użytkownik może również edytować i kasować punkty POI lub importować je w postaci plików od innych użytkowników AutoMapy lub z serwisów internetowych (np. miplo.pl). Służy do tego ekran „Zarządzanie” w menu POI.

## Własne ikonki

Punkty o zdefiniowanej przez użytkownika kategorii oznaczane są na mapie ikonką .

Aby nadać im własną ikonę lub zmienić ikonę istniejących punktów (również punktów wbudowanych), należy przygotować bitmapę w pliku BMP o rozmiarach 16 x 16 pikseli z 8 bitową paletą kolorów, nadać jej nazwę identyczną z nazwą kategorii punktów i wkopiować do kartoteki „Icons” w katalogu instalacyjnym programu.

## Pokazywanie pozycji

Jest to tryb pracy programu, który zostaje uruchomiony automatycznie po włączeniu odbiornika GPS i ustaleniu pozycji przez system.

## Funkcja centruj na pozycji GPS

W Menu GPS jest dostępna funkcja **Centruj na pozycji GPS**. Funkcja centruje złapany punkt GPS na ekranie urządzenia, pozostawiając niezmienną skalę w widoku 2D oraz wychodzi z trybu nawigacji, do którego nie powraca.

Podczas nawigowania przesuwa się jedynie kursor GPS bez mapy.

Funkcję można przypisać do klawisza sprzętowego.



## Wygląd i zachowanie systemu w trybie pokazywania pozycji

Po ustaleniu pozycji GPS program przechodzi automatycznie w tryb pokazywania pozycji GPS – aktualna pozycja jest przez cały czas pokazywana na mapie w postaci pulsującej strzałki wpisanej w okrąg. Mapa automatycznie przekręca się tak, aby pokazać możliwie duży obszar w kierunku jazdy, z aktualną pozycją użytkownika u dołu ekranu. Przy ustawieniach domyślnych automatycznie włącza się wtedy widok 3D mapy. Po kilku chwilach tryb nocny może zostać automatycznie włączony, jeśli czas odbierany z GPS wskazuje na porę po zachodzie słońca.

Przesunięcie palcem po ekranie urządzenia przerywa tryb pokazywania pozycji, pokazywanie pozycji automatycznie się uruchomi po kilku chwilach po ostatnim ruchu „palcem po mapie”.

Pojedyncze stuknięcie w ekran otwiera menu podręczne „Twoje menu”.

## Menu podręczne 'Twoje menu'

Kiedy program działa w trybie pokazywania pozycji GPS, dotknięcie ekranu powoduje wyświetlenie "Twojego menu". Jeżeli użytkownik przez kilka sekund nie wykona żadnej czynności, menu zostanie automatycznie zamknięte, aby uchronić ekran urządzenia przed przypadkowym dotknięciem.

Domyślnie zawiera 6 funkcji, które można zmienić lub rozszerzyć do maks. 12 korzystając z Menu | Ustawienia | Ogólne -> Przyciski.

**Komputer** - pozwala otworzyć ekran komputera pokładowego.

**Tryb nocny** - Włącza/wyłącza tryb nocny programu

**Dodaj do POI** –kliknięcie tej opcji powoduje dodanie do punktów użyteczności publicznej miejsca, w którym się aktualnie znajdujemy-punktu GPS, lub punktu z jego lewej lub prawej strony.

**Objazd** – umożliwia ominięcie odcinka trasy na wybranej odległości.

**Dodaj do Ulubionych** – jak wyżej, umożliwia dodanie wybranego punkty do Ulubionych.

**Trasa** - otwiera odpowiedni ekran menu.



## Komputer pokładowy



W "Twoim menu" oraz w menu Opcje znajduje się opcja 'Komputer'. Za jej pomocą można otworzyć ekran komputera pokładowego w nawigacji. Jego wygląd obrazuje kopia ekranu po lewej stronie, a zawiera on następujące informacje:

Sekcja liczników pokazuje aktualnie wybrany zestaw liczników. Liczniki to 4 niezależne zestawy parametrów wyświetlanych przez komputer pokładowy. Można je niezależnie zerować i wybierać do wyświetlania. Każdy zestaw znajduje się na osobnym ekranie, pomiędzy którymi można przechodzić za pomocą strzałek. Do zerowania liczników służy opcja „Reset” znajdująca się na dolnej belce ekranu. Do wstrzymania/uruchomienia obliczeń dokonywanych przez 'Komputer' służy opcja "Pauza". Zestaw A jest zerowany przy każdym uruchomieniu programu i włączeniu urządzenia GPS, zestawy liczników B, C i D są „wieczne” – zliczają wartości aż do ich ręcznego wyzerowania.

### Komputer pokładowy cz.2

Sekcja prędkości wyświetla następujące dane aktualnego licznika, od lewej: prędkość maksymalną, prędkość średnią i prędkość średnią liczoną łącznie z czasem postojów.

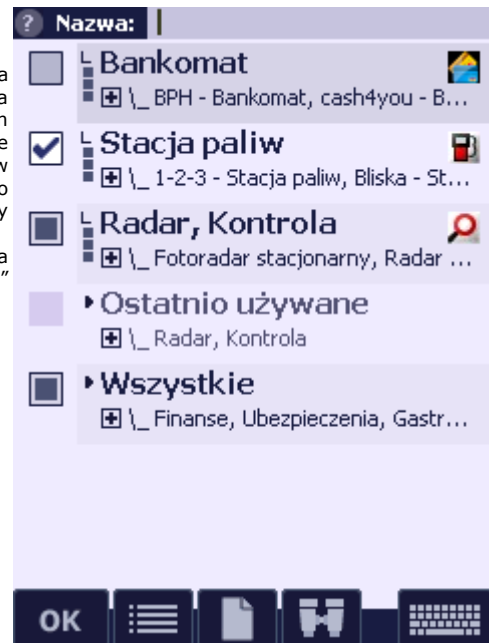
Sekcja odległości wyświetla, od lewej: całą odległość przejechaną od uruchomienia systemu (lub wyzerowania licznika) i odległość od ostatniego postoju. Powyżej widać pasek postępu trasy – pokazuje on procent trasy, jaki do tej pory pokonano (oczywiście jedynie w sytuacji, gdy uprzednio wyznaczono trasę).

Sekcja czasu pokazuje, od lewej: sumaryczny czas jazdy, sumaryczny czas postojów i czas jazdy od ostatniego postoju.

## Ostrzeganie POI

Ostrzeganie POI to funkcjonalność programu, która informuje użytkownika systemu o zbliżeniu się do punktu należącego do danej kategorii. Może ona służyć do ostrzegania przed znajdującym się na trasie niebezpiecznym miejscem, interesującym miejscem w okolicy, wyświetlając stosowne informacje, np. o restauracjach czy bankomatach. Ostrzeganie działa w trybie pokazywania pozycji i podczas nawigacji. W momencie aktywnego ostrzegania podczas jazdy system zmienia skalę wyświetlanej mapy, aby punkt POI był możliwie najlepiej widoczny.

Ekran „Ostrzeganie” w menu POI służy do wybierania interesujących dla użytkownika kategorii punktów POI i określania charakteru „ostrzegania” przed nimi.



### Ostrzeganie POI cz.2

Domyślnie program ma włączone kilka kategorii punktów do ostrzegania z „Informacji drogowych”. Interesujące kategorie punktów zaznacza się za pomocą kwadracika po lewej stronie ich nazwy. Kwadracik, powoduje włączenie ostrzegania punktów POI danej kategorii wbudowanych w mapę oraz punktów zdefiniowanych przez użytkownika.



Przyciski „Opcje” i „Widok” również mają identyczne funkcje jak te na ekranie „POI Wyświetlanie”.

Przycisk „Plik” umożliwia użytkownikowi wykonanie podstawowych operacji na pliku, w którym przechowywane są ustawienia punktów oznaczonych do ostrzegania (plik z rozszerzeniem .war). Opis funkcji znajduje się w części Menu POI: Zarządzanie 2

Należy ostrożnie dobrać liczbę kategorii punktów do ostrzegania, aby ostrzeganie przed zbyt dużą liczbą tych punktów nie zakłócało podstawowych funkcji systemu podczas nawigacji.



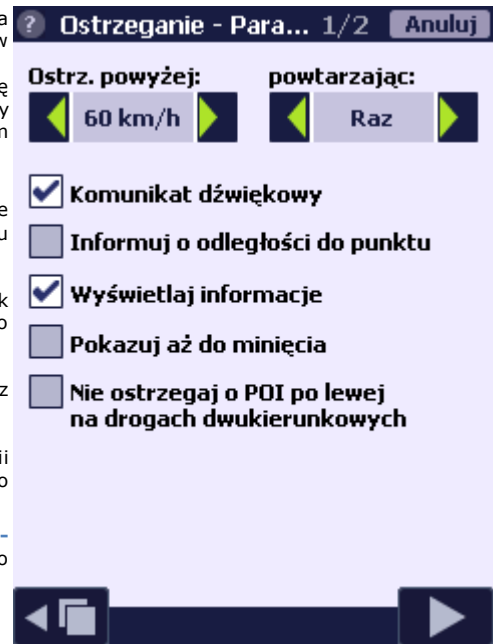
### Ostrzeganie POI cz.3

Po zaznaczeniu kategorii punktów można zmienić parametry ostrzegania, dla każdej kategorii osobno. Aby otworzyć ekran parametrów, należy stuknąć w nazwę kategorii.

Na pierwszym ekranie można określić powyżej jakiej prędkości mają się pojawiać ostrzeżenia. Opcja **Powtarzaj ostrzeżenie co** definiuje minimalny odstęp czasu pomiędzy kolejnymi „wywołaniami” ostrzegania w tym samym punkcie.

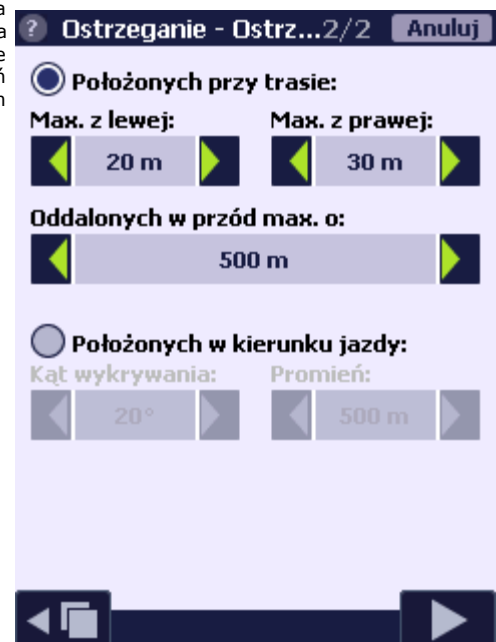
Poniżej pozwala wybrać jakie efekty wywoła ostrzeżenie na ekranie mapy:

- **Komunikat dźwiękowy** – sprawia, że ostrzeganiu towarzyszył będzie sygnał dźwiękowy. W komunikacie ostrzegania POI odległość do punktu podawana jest jedynie gdy jest odpowiednio duża
- **Informuj o odległości do punktu** – wyświetla odległość na mapie obok wyświetlanej ikony punktu, a także generuje komunikat dźwiękowy o odległości do punktu.
- **Wyświetlaj informacje** – pokazuje „dymek” nad punktem z informacjami: nazwą i opisem.
- **Pokazuj aż do minięcia** – sprawia, że ostrzeżenie dla danej kategorii punktu będzie trwało nieprzerwanie, dopóki użytkownik nie minie takiego punktu.
- **Nie ostrzegaj o POI po lewej na drogach dwukierunkowych** – zaznaczenie tej opcji spowoduje, że system będzie ostrzegał tylko o punktach położonych po prawej stronie drogi dwukierunkowej.



### Ostrzeganie POI cz.4

Na drugim ekranie ustawień ostrzegania można określić, czy program ma ostrzegać o punktach położonych przy trasie (określona jest maksymalna odległość tych punktów od trasy oraz odległość w jakiej punkty są wykrywane na drodze), czy położonych w kierunku jazdy (podawany jest kąt i promień wykrywania punktów POI w kierunku ruchu (im większy kąt i promień, tym więcej punktów będzie aktywowało ostrzeżenie).



## Przykłady doboru parametrów ostrzegania

### Ostrzeżenie przed radarami na drodze:

Ostrzegaj o punktach:

Powyżej prędkości:	40km/h
Powtarzaj ostrzeżenie co:	Raz
Komunikat dźwiękowy:	Tak
Informuj o odległości do punktu:	Tak
Wyświetlaj informacje:	Nie
Pokazuj aż do minięcia	Nie
Nie ostrzegaj o POI po lewej na drogach dwukierunkowych:	Nie
Położonych przy trasie:	Tak
Max. z lewej:	20 m
Max. z prawej:	30 m
Oddalonych w przód max. o:	500 m



### Informowanie o ciekawych miejscach w okolicy:

Ostrzegaj o punktach:

Powyżej prędkości:	30km/h
Powtarzaj ostrzeżenie co:	8sek
Komunikat dźwiękowy:	Tak
Informuj o odległości do punktu:	Nie
Wyświetlaj informacje:	Tak
Pokazuj aż do minięcia	Nie
Nie ostrzegaj o POI po lewej na drogach dwukierunkowych:	Nie
Położonych w kierunku jazdy:	Tak
Kąt wykrywania:	60 °
Promień:	500 m



Na ekranie pokazano przykładowy efekt ostrzegania przed punktem należącym do kategorii „Radar, pomiar prędkości” oraz „Ciekawe miejsca” podczas jazdy. System generuje komunikat dźwiękowy, podaje odległość w przypadku pierwszego punktu. Punkty obwiedzione są wyraźną ramką, a skala mapy zmienia się tak, aby je dobrze pokazać. System dla drugiego punktu generuje komunikat dźwiękowy oraz wyświetla informacje o punkcie u góry i u dołu programu.

### Własne dźwięki ostrzegania

Można zdefiniować własne dźwięki towarzyszące ostrzeganiu dla danej kategorii punktów POI. W tym celu należy przygotować plik .WAV (najlepiej 22 kHz/8 bit/mono) o nazwie identycznej z nazwą kategorii punktów i wkopować do kartoteki „Voices” w katalogu instalacyjnym programu.

W nawigacji istnieje również możliwość zdefiniowania własnego dźwięku dla wybranego punktu POI. Aby go aktywować, należy:

1. Umieścić w kartotece "Voices" przygotowany wcześniej plik .WAV (np. moj.wav).
2. W opisie punktu POI zapisać linię "@@moj".
3. Włączyć ostrzeżenie dla wybranej kategorii punktów POI i ustawić na pierwszej zakładce opcje "Wyświetlaj informacje".

## Nawigacja

Nawigacja to tryb pracy programu, w którym pokazuje pozycję użytkownika na mapie (jeśli włączony jest GPS) i wyznaczoną trasę. W trybie nawigacji program prowadzi do celu, pokazując na ekranie wyznaczoną trasę i pozycję pojazdu oraz wyświetla panel pilota informujący o kolejnych manewrach do wykonania, któremu towarzyszą i wypowiada je w postaci komunikatów dźwiękowych.

Istnieją 2 sposoby rozpoczęcia nawigacji:

- wybór punktu docelowego przy użyciu opcji „Prowadź do”: system wyznacza trasę, prezentując ją w całości na ekranie, wypowiada komunikat o jej długości i czasie potrzebnym do osiągnięcia celu i po kilku sekundach uruchamia nawigację, lub
- wyznaczenie trasy z punktami START i CEL, a następnie uruchomienie GPS lub włączenie nawigacji (jeśli GPS był już włączony).

## Wyznaczanie trasy

Wyznaczenie trasy wymaga określenia co najmniej dwóch punktów – początku oraz końca trasy. Można je określić na mapie lub skorzystać w tym celu z opcji menu „Prowadź do/ Szukaj” i wybrać opcje START lub CEL w menu kontekstowym. System zapyta, czy wyznaczyć trasę, i zrobi to po uzyskaniu odpowiedzi twierdzącej.

W przypadku skorzystania z opcji „Prowadź do” menu kontekstowego dowolnie wybranego punktu na mapie lub innego obiektu trasa jest wyznaczana pomiędzy aktualną pozycją użytkownika a wybranym punktem, przy czym nawigacja włącza się automatycznie.



## Wyznaczanie trasy - przykład

Aby wyznaczyć trasę należy zdefiniować jej punkty. Jeżeli kierujesz samochodem i chcesz dostać się do wyznaczonego miejsca docelowego, wystarczy że podasz jeden punkt.

**Przykład:** Jak z miejsca, w którym jestem dostać się pod adres Katowice, ul. Korfantego 35?

- Kliknij przycisk Menu znajdujący się w lewym, dolnym rogu ekranu, po czym wybierz "Prowadź do/Szukaj".
- Wybierz opcję "Adresy", następnie kliknij w pole znajdujące się tuż pod tekstem "Miasto lub kod".
- Korzystając z klawiatury ekranowej, bądź tej którą posiada Twoje urządzenie wpisz 'Kato', pierwszą pozycją na liście powinno być: 'Katowice'. Wybierz ją.
- Korzystając z klawiatury ekranowej, bądź sprzętowej wpisz 'Korf' - na liście pojawi się tylko jedna pozycja 'Korfantego Wojciecha, al.' - wybierz ją.
- Korzystając z klawiatury ekranowej, bądź sprzętowej wpisz 35 i wybierz odpowiedni adres na liście.
- Pojawi się okno z szeregiem funkcji, wybierz Prowadź do, oraz przycisk 'V' na kolejnym oknie prezentującym istotne informacje o trasie (możesz tutaj zmienić typ trasy, datę startu albo akceptację dróg płatnych czy promów).
- Trasa powinna zostać wyznaczona. Udanej drogi!

Jeżeli nie jesteś właśnie w trakcie jazdy, a chcesz zaplanować trasę, to musisz wskazać co najmniej dwa punkty: początek i koniec. Możesz również zaplanować trasę z punktem pośrednim, przez który chcesz przejechać.

**Przykład:** Jak zaplanować trasę z Warszawy, ul. Żwirki i Wigury 1, do Częstochowy zatrzymując się po drodze w dowolnej restauracji w Piotrkowie Trybunalskim?

- Jeżeli masz już wyznaczoną jakąś trasę, kliknij przycisk Menu, następnie wybierz "Trasa" i "Skasuj". Potwierdź przyciskiem "V".
- Kliknij przycisk Menu, wybierz opcję "Prowadź do/Szukaj" następnie "Adresy".
- Kliknij w pole znajdujące się tuż pod tekstem "Miasto lub kod".
- Korzystając z klawiatury ekranowej, bądź sprzętowej wpisz 'Warsz', pierwszą pozycją na liście powinno być: 'Warszawa'. Wybierz ją.
- Korzystając z klawiatury ekranowej, bądź sprzętowej wpisz 'zw wi' - na liście pojawi się tylko jedna pozycja 'Żwirki i Wigury' - wybierz ją.
- Korzystając z klawiatury ekranowej, bądź sprzętowej wpisz 1 i wybierz odpowiedni adres na liście.
- W oknie, które się pojawi wybierz opcję Start.
- Kliknij przycisk Menu, przejdź do opcji "Prowadź do/Szukaj" i wybierz "POI".
- Kliknij w ikonę z kółkiem, znajdującą się po prawej stronie pola 'W pobliżu miejscowości'.
- Korzystając z klawiatury ekranowej, bądź sprzętowej wpisz 'Pio' - na pierwszej pozycji na liście pojawi się "Piotrków Trybunalski". Następnie kliknij pole "Centrum: Piotrków Trybunalski", aby wybrać jako lokalizację, względem której poszukamy restauracji, centrum miasta.
- Korzystając z klawiatury ekranowej, bądź sprzętowej wpisz 'Rest' . Kliknij pole 'Kategorie', następnie wybierz kategorię 'Restauracja' oraz uściślając 'Restauracja WSZYSTKIE'. Zobaczysz listę restauracji posortowaną względem odległości od centrum Piotrkowa Trybunalskiego. Wybierz według własnego uznania. Możesz kliknąć na dowolny z wyników, przejść do kolejnej strony przyciskiem strzałki w prawo i wybrać opcję "Info". Zobaczysz szczegółowe informacje o wybranej restauracji. Jeśli dokonasz już wyboru, kliknij restaurację i następnie wybierz opcję "Via" oraz uszczegółowienie: "Via (punkt)".
- Kliknij przycisk Menu, wybierz opcję "Prowadź do/Szukaj" następnie "Adresy".
- Kliknij w pole znajdujące się tuż pod tekstem "Miasto lub kod".
- Korzystając z klawiatury ekranowej, bądź sprzętowej wpisz 'Czest', pierwszą pozycją na liście powinno być: 'Częstochowa'. Wybierz ją.
- Aby wybrać centrum miasta kliknij 'Centrum: Częstochowa, Częstochowa, śląskie, Polska'.
- W oknie, które się pojawi wybierz opcję "Cel". Następnie zaakceptuj parametry klikając "V".
- Trasa powinna zostać wyznaczona. Udanej drogi!

## Wyznaczanie trasy cz.2

Przebieg wyznaczonej trasy można zmodyfikować za pomocą punktów VIA (ustawia się je również za pomocą menu kontekstowego). Punkty VIA wymuszają przejście trasy przez dane miejsce. Istnieje możliwość wyboru rodzaju punktu VIA:

- **VIA (okolica)** - powoduje powstanie Inteligentnego punktu VIA. Położenie takiego punktu w chwili wyznaczania trasy jest określone tylko w przybliżeniu, a później dostosowywane do jej przebiegu. Punkt ten służy wstępnemu określeniu przebiegu trasy, która będzie dostosowana w taki sposób, żeby optymalnie zbliżyć się do wybranego punktu na pewną odległość (zależną od wielkości miasta, w którym punkt się znajduje).
- **VIA (punkt)** - wymusza przejście trasy dokładnie przez dany punkt. W przypadku wyboru miasta, bez ulicy, trasa będzie przebiegała przez centrum.

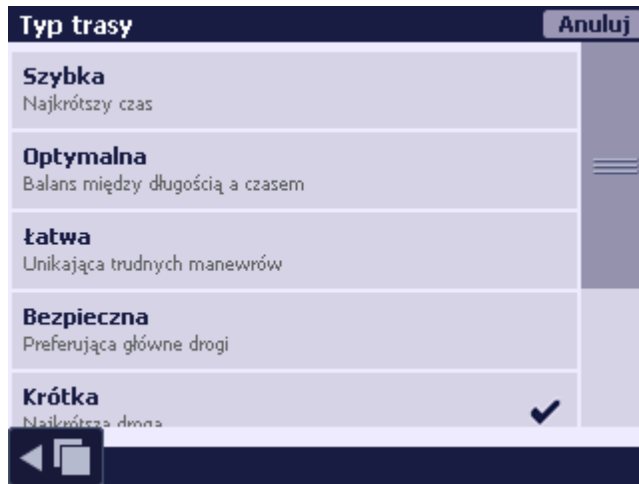
Przed zatwierdzeniem trasy do nowego celu, system może zapytać, czy usunąć niezaliczone punkty VIA z poprzedniej trasy.

### Wyznaczanie trasy cz.3

Kolejność punktów trasy można zmienić w menu „Trasa” w opcji „Informacje” na ekranie „Punkty trasy”. Można tam również znaleźć wiele wartościowych informacji na temat wyznaczonej przez nas trasy: listę manewrów, analizę odległości i czasu przejazdu na różnych kategoriach dróg itp.

Moment rozpoczęcia trasy można na ustawić klikając na przycisk "Data startu". System wybierze trasę z przy pomocy danych z systemu AMTraffic uwzględniając ograniczenia czasowe oraz przepustowość drogi w momencie kiedy trasa do niego dotrze.

Trasę powrotną – do punktu START – można wyznaczyć za pomocą opcji „Odwróć” w menu „Trasa”. Typ trasy zmienia się po wybraniu tej opcji na pierwszym ekranie menu „Trasa”. System obsługuje następujące typy tras:



#### Szybka

Wyznaczona trasa będzie prowadzić po drogach, dla których czas przejazdu będzie możliwie najkrótszy, również skrótami.

#### Optymalna

Wyznaczona trasa będzie uwzględniała parametry trasy Szybkiej i Krótkiej, czyli zarówno przepustowość poszczególnych dróg, jak i całkowitą długość trasy. Oznacza kompromis pomiędzy trasą szybką a krótką.

#### Łatwa

Trasa Łatwa pozwala mniej doświadczonym użytkownikom dróg zaplanować trasę w taki sposób, by jej przejechanie było możliwe najłatwiej. Przy planowaniu trasy program w miarę możliwości stara się omijać skrety w lewo, oraz unika zawracania. Jednocześnie, tam, gdzie będzie to możliwe, program pracując w trybie trasy Łatwej stara się nie prowadzić przez ronda. Przy wyborze dróg przejazdu, priorytet nad danymi SmartRoutes/ LiveDrive! mają drogi możliwie najwyższej kategorii.

#### Bezpieczna

Wyznaczona trasa będzie preferować drogi główne względem dróg o niższej kategorii.

#### Krótka

Prowadzi najkrótszą możliwą trasą, nawet jeśli potrwa to dłużej, unika jednak najgorszych kategorii dróg.

#### Piesza

Wyznaczona trasa nie uwzględnia kierunków ulic, zakazów wjazdu ani kategorii dróg. Opcja przydatna w przypadku poruszania się pieszo lub rowerem. Nie prowadzi drogami międzynarodowymi ani autostradami.

#### Terenowa

Wyznaczona trasa będzie możliwie najkrótsza i nie uwzględni kategorii dróg. Przejazd po najkrótszej trasie może prowadzić po odcinkach dróg niższych kategorii z gruntowymi włączniami. Ten typ trasy nie jest dostępny w trybie "prostym" menu.

#### Przełajowa

Wyznaczona trasa będzie prowadziła bezpośrednio do celu, po linii prostej bez względu na uwarunkowania terenu. Trasa taka nie wykorzystuje sieci dróg. (Nie jest dostępna w trybie "prostym" menu).

## Wygląd i zachowanie systemu w trybie nawigacji


Jeżeli odbiornik sygnału GPS został podłączony i poprawnie skonfigurowany, a trasa wyznaczona, AutoMapa samoczynnie przejdzie w tryb nawigacji. W tym trybie mapa zachowuje się tak jak w przypadku trybu pokazywania pozycji GPS. W trakcie nawigacji, kierując się czasem podawanym przez system GPS oraz porą roku, AutoMapa potrafi przyciemnić kolory wyświetlanej mapy i innych elementów ekranu tak, aby jasny ekran nie przeszkadzał w jeździe nocą.

Ponadto na mapie wyświetlana jest trasa (przejechany już fragment odróżniony jest odmiennym kolorem), na drodze pojawiają się słupki kilometrowe (pikietaż), a także strzałki najbliższych manewrów.

Na ekranie wyświetlany jest panel pilota, informujący o najbliższym manewrze (jednocześnie każdy manewr będzie poprzedzony komunikatem głosowym, zawierającym podobne informacje), a także o nazwie ulicy, której manewr dotyczy. Nazwę ulicy poprzedza dodatkowo numer drogi oraz pikietaż, czyli kilometr drogi. Informacje z panelu pilota przedstawione na ekranie po prawej stronie należy odczytać następująco: za 130 metrów na użytkownika czeka zakręt w prawo w ulicę Czerniakowską, do celu jest jeszcze 583 km. Cel powinien zostać osiągnięty za 8 godziny i 17 minut. Aktualna prędkość wynosi 40km/h.



Wewnątrz każdej mapy (dla wielu polskich miast) zaszyte zostały informacje o REALNYCH ograniczeniach prędkości dla danego fragmentu drogi. System porównuje aktualną prędkość pojazdu z ograniczeniem prędkości obowiązującym na fragmencie drogi, na którym pojazd się znajduje, a w momencie jego przekroczenia wyświetla znak przekroczenia prędkości wraz z wartością maksymalnej prędkości dozwolonej oraz podkreśla aktualną prędkość pojazdu zmieniając kolor sekcji "Prędkość" na czerwono. Kliknięcie na znak pozwala na wyłączenie wyświetlania informacji o przekroczeniu prędkości.

W przypadku poruszania się po obszarze zabudowanym zostanie wyświetlona ikona informacyjna: .

Stuknięcie w poszczególne sekcje panelu wskazań umożliwia przełączanie sekwencyjne pomiędzy wielkościami: Aktualna godzina (według GPS), pozostały czas do celu, godzina dojazdu do celu, Aktualna prędkość, odległość od celu, następny manewr (kolejny po najbliższym). Po kliknięciu w odległość do najbliższego manewru symbol manewru lub nazwę ulicy kolejnego manewru, pokazany zostaje najpierw fragment trasy w oddaleniu a następnie cała trasa. Trzecie kliknięcie powoduje powrót do pokazywania pozycji.

W razie konieczności zjechania z wyznaczonej przez AutoMapę trasy, jedź dalej i nie przejmuj się – program automatycznie wyznaczy nową trasę do celu, uwzględniając nową sytuację na drodze.

Funkcja autokorekty trasy utrzymuje proces automatycznej nawigacji wtedy, gdy odbiornik GPS zasygnalizuje zjechanie z trasy. Przyczyn zjechania z trasy może być wiele: korek, przebudowa drogi, wypadek, błąd kierowcy, błąd na mapie, niedokładny odczyt GPS itp. W praktyce zdarza się to często. Dzięki autokorekcie trasy kierowca nie musi samodzielnie podejmować prób powrotu na wyznaczoną trasę ani ręcznie wyznaczać nowej z miejsca, gdzie się aktualnie znajduje – AutoMapa zrobi to za niego. Po stwierdzeniu, że kierowca zjechał z wyznaczonej wcześniej trasy, AutoMapa odczeka kilka sekund (aby się upewnić, że nie jest to planowy manewr, np. ominięcie zatoru małym łukiem), a następnie automatycznie wyznacza nową trasę według podanych wcześniej punktów, rozpoczynając ją w miejscu, w którym aktualnie znajduje się użytkownik.



## Asystent Pasa Ruchu

Asystent Pasa Ruchu to system ułatwiający kierowcom pokonywanie skomplikowanych skrzyżowań. AutoMapa wskazuje, które pasy ruchu należy wybrać, aby płynnie pokonać europejskie skrzyżowania. System aktywuje się sam, wtedy gdy w mapie są odpowiednie dane. Nie można go włączyć lub wyłączyć ręcznie.

System Asystent Pasa Ruchu w pierwszej kolejności został wprowadzony dla państw europejskich. Asystent Pasa Ruchu dla Polski został wprowadzony w wersji 6.6.0.



## Menu podręczne 'Twoje menu' w trybie nawigacji

Dotknięcie ekranu podczas nawigacji, podobnie jak w trybie pokazywania pozycji, otwiera menu podręczne "Twoje menu". Różni się ono od menu głównego w następujących pozycjach:

- **Dodaj do POI** – kliknięcie tej opcji powoduje dodanie do punktów użyteczności publicznej miejsca, w którym się aktualnie znajdujemy - punktu GPS, lub punktu z jego lewej lub prawej strony.
- **Dodaj do Ulubionych** – jak wyżej, umożliwia dodanie wybranego punktu do Ulubionych.
- **Tryb nocny** - włącza/wyłącza tryb nocny programu.
- **Komputer** - pozwala otworzyć ekran komputera pokładowego systemu.
- **Objazd** – umożliwia ominięcie odcinka trasy na wybranej odległości.



## Blokady na drogach

Odcinki dróg na mapie można swobodnie blokować, tak aby były pomijane w algorytmie wyznaczania trasy. Trasa będzie je wtedy pomijała, uznawszy za nieprzejezdne. Blokady na drogach mogą mieć ustalony czas ważności, z datami rozpoczęcia i zakończenia.

Odcinki z zakazem ruchu można również odblokować dla tras: potraktowany w ten sposób odcinek drogi będzie wykorzystywany w nawigacji. Odblokowane przez użytkownika odcinki są zaznaczone na mapie odrębnym kolorem.

Aby zablokować odcinek (opcja ta nie jest dostępna w trybie prostym) należy otworzyć na nim menu kontekstowe (patrz rozdział „Menu kontekstowe”) i wybrać opcję „Blokuj odcinek”. System zapyta, czy przypisać do blokady datę wygaśnięcia. Jeśli tak, należy ją podać. W taki sam sposób można udrożnić do ruchu



odcinek oznaczony, jako nieprzejezdny na mapie – opcja ta nosi nazwę „Odblokuj odcinek”. Następnie można podać datę rozpoczęcia lub/i zakończenia blokady. Odcinek jest zwykle blokowany pomiędzy dwoma najbliższymi skrzyżowaniami. Oczywiście istnieje możliwość zablokowania pojedynczego kierunku ruchu w przypadku wielopasmowej szosy.

Program udostępnia również możliwość blokowania całych obszarów. Postępując analogicznie do przypadku blokowania odcinka należy z menu kontekstowego wybrać opcję "Blokuj obszar". System przejdzie w tryb wyświetlania mapy. Zaznaczając prostokątny obszar na mapie wskazuje się obszar objęty blokadą, w którym wszystkie odcinki (zgodnie z zasadą blokowania odcinków od skrzyżowania do skrzyżowania) należące do obszaru ulegną blokadzie. Zablokowany obszar można odblokować wybierając z menu kontekstowego opcję "Odblokuj obszar".

Identyczne kroki należy wykonać (już bez pytań o daty), aby zdjąć założoną blokadę – opcja „Odblokuj odcinek”. Można również zmodyfikować datę wygaśnięcia blokady (opcja „Parametry blokady”).

## Blokady na drogach cz.2

Blokady można również obsługiwać opcją „Blokady” w menu Trasa. Na ekranie widać wtedy listę wszystkich założonych blokad: blokady zaznaczone są czerwonym kółkiem (jak zakaz ruchu), a odblokowane odcinki – kółkiem szarym. Można tam: obejrzeć blokadę na mapie, usunąć ją lub zmienić jej datę rozpoczęcia lub/i wygaśnięcia, można również usunąć wszystkie blokady. Blokady można zapisać do pliku, wczytać, dodać z pliku lub zaimportować je z poprzednich wersji systemu. Analogicznie możliwe jest przeglądanie zablokowanych obszarów - lista dostępna po kliknięciu przycisku "Obszary". Na powyższych ekranach widać zablokowany obszary.



## Blokady tymczasowe

Podobnie działa opcja „Objazd”, lecz dotyczy ona odcinka trasy o zadanej długości. Funkcja ta przydatna jest w sytuacji, gdy np. widać z przodu sznur stojących samochodów, np. o szacunkowej długości 500 m. Stuknięcie w „Objazd”, a następnie w „Następnych 500 m” skutkuje zablokowaniem przez system wszystkich odcinków od najbliższego skrzyżowania na długości 500 m wyznaczonej uprzednio trasy. Blokady objazdów można usunąć opcją „Objazd | Kasuj objazdy”. Blokady do objazdów są automatycznie usuwane po zamknięciu programu.

## Blokady i wyznaczanie tras

System może użyć zablokowanego odcinka do wyznaczenia trasy w następujących sytuacjach:

- jeśli punkt trasy znajduje się na zablokowanym odcinku,
- jeśli objazd wymuszony przez blokadę jest zbyt długi w porównaniu z trasą wiodącą przez zablokowany odcinek.
- przy wyznaczaniu trasy, gdy punkt trasy ustawiony jest na punkcie dom/praca/samochód.

## AM'Traffic

System AutoMapa Traffic ułatwia unikanie korków dzięki wykorzystaniu prawdziwych danych o spodziewanych prędkościach na drogach. Uwzględni przy tym zarówno informacje statystyczne (**SmartRoutes**) (zbierane w dłuższym okresie czasu) jak również dane online zbierane i przekazywane na bieżąco (**LiveDrive!**).

Dane gromadzone są z kilku niezależnych źródeł. Jednym z nich są prędkości przesyłane anonimowo przez użytkowników AutoMapy z włączoną opcją **LiveDrive!**. Dzięki temu system może reagować na bieżąco np. na korek spowodowany remontem, czy wypadkiem lub złe warunki atmosferyczne.

Warunkiem odbierania danych online z serwera AM'Traffic jest również ich wysyłanie. Jeśli użytkownik nie zgadza się na wysyłanie danych, wówczas jego AutoMapa uwzględni przy wyznaczaniu tras wyłącznie dane statystyczne (**SmartRoutes**).



## Indeks pojęć

A | B | C | D | H | J | K | L | M | N | O | P | S | T | U | W

### A

---

#### Adresy

##### Określanie kraju

[Wyszukiwanie adresów](#)

##### Ostatnio wyszukiwane

[Menu 'Prowadź do' i wyznaczanie celu podróży - wyszukiwanie adresów, obiektów...](#)

##### Wyszukiwanie

Menu 'Prowadź do' i wyznaczanie celu podróży - wyszukiwanie adresów, obiektów...

Wyszukiwanie adresów

##### Aktualna pozycja

Wygląd i zachowanie systemu w trybie pokazywania pozycji

##### AM' Traffic

AM' Traffic

### B

---

#### Bezpieczeństwo podczas jazdy

Ostrzeganie POI

Przykłady doboru parametrów ostrzegania

#### Blokady

#### Blokowanie, odblokowywanie odcinka

Blokady na drogach

### C

---

#### Cel podróży, określanie

Menu 'Prowadź do' i wyznaczanie celu podróży - wyszukiwanie adresów, obiektów...

Wyszukiwanie adresów

### D

---

#### Dane pojazdu

#### Postoje

Komputer pokładowy

#### Średnie prędkości

Komputer pokładowy

#### Dźwięki

##### Ostrzegania

Własne dźwięki ostrzegania

### H

---

#### Historia

#### Wyświetlanie

Menu 'Prowadź do' i wyznaczanie celu podróży -

### P

---

#### Pilot, Włączenie/Wyłączenie

Nawigacja

Wygląd i zachowanie systemu w trybie nawigacji

#### POI (Punkty użyteczności publicznej)

##### Dodawanie

Dodawanie punktów POI

Menu podręczne 'Twoje menu'

Menu podręczne 'Twoje menu' w trybie nawigacji

##### Dzwonienie na numer zawarty w opisie

Wyświetlanie punktów POI na mapie

##### Ikony kategorii

Własne ikonki

##### Informacje

Wyświetlanie punktów POI na mapie

##### Kategorie

Wyświetlanie punktów POI na mapie

Ostrzeganie POI

##### Ostrzeganie

Ostrzeganie POI

##### W danym mieście

Wyszukiwanie POI

##### Wbudowane, Użytkownika

Wyszukiwanie POI

Wyświetlanie punktów POI na mapie

Ostrzeganie POI

##### Wyświetlanie

Wyświetlanie punktów POI na mapie

Wyświetlanie obiektów XVE na mapie

##### POI, Zarządzanie

##### Ekran edycji

Ekran edycji punktów POI (POI)

##### Filtrowanie listy

Wyszukiwanie POI

##### Importowanie

Ekran edycji punktów POI

##### Prędkość

##### Informacje

Komputer pokładowy

##### Średnia

Komputer pokładowy

##### Prowadź do

Menu 'Prowadź do' i wyznaczanie celu podróży - wyszukiwanie adresów, obiektów...

##### Punkty na mapie

##### Dodawanie do ulubionych

Punkty ulubione

##### Wybór

Wybór punktu na mapie

##### Wyświetlanie na mapie

Wyszukiwanie adresów

Wyświetlanie punktów POI na mapie

Wyświetlanie obiektów XVE na mapie

Menu 'Prowadź do' i wyznaczanie celu podróży - wyszukiwanie adresów, obiektów...

##### Wyświetlanie współrzędnych

Punkt GPS

##### Punkty Ulubione

Dom i Praca

Menu 'Prowadź do' i wyznaczanie celu podróży -

wyszukiwanie adresów, obiektów...

## J

---

### Jazda, informacje

#### Czas jazdy

Komputer pokładowy

#### Czas postoju

Komputer pokładowy

#### Przebyty dystans

Komputer pokładowy

## K

---

### Kartoteki

#### Icons

Własne ikonki

#### Voices

Własne dźwięki ostrzegania

### Kategorie POI

#### Dodawanie

Wyświetlanie punktów POI na mapie

#### Wyświetlanie

Wyświetlanie punktów POI na mapie

#### Zmiana ikony

Własne ikonki

### Klawiatura

#### Automatyczne zwijanie

Wyszukiwanie adresów

#### Wyświetlanie

Wyszukiwanie adresów

#### Kompas

Kompas

#### Komputer pokładowy, wyświetlanie

Komputer pokładowy

### Komunikaty

#### Informujące o manewrach

Nawigacja

Wygląd i zachowanie systemu w trybie nawigacji

#### Kontakty, wyszukiwanie adresów

Menu 'Prowadź do' i wyznaczanie celu podróży -  
wyszukiwanie adresów, obiektów...

#### Kursor mapy

Wybór punktu na mapie

Wyszukiwanie adresów

## L

---

### Liczniki

Komputer pokładowy

wyszukiwanie adresów, obiektów...

### Punkty trasy (START, CEL, VIA)

Wyznaczanie trasy

## S

---

### Skala

#### Mapy

Przeglądanie mapy

Przesuwanie i powiększanie mapy

#### Suwak

Suwak skali

## T

---

### 'Twoje menu'

Menu podręczne 'Twoje menu'

Menu podręczne 'Twoje menu' w trybie nawigacji

### Trasa

#### Blokady

Blokady na drogach

Blokady tymczasowe

Blokady i wyznaczanie tras

#### Modyfikacja

Wyznaczanie trasy

#### Pasek postępu

Komputer pokładowy

#### Powrotna

Wyznaczanie trasy

#### Typ

Wyznaczanie trasy

#### Wyznaczanie

Wyznaczanie trasy

#### Tryb nocny

#### Włączenie/ Wyłączenie

Menu podręczne 'Twoje menu'

#### Tryby 2D i 3D

#### Automatyczne włączenie

Suwak skali

Wygląd i zachowanie systemu w trybie  
pokazywania pozycji

#### Tryby programu

#### Nawigacja

Nawigacja

Wygląd i zachowanie systemu w trybie nawigacji

#### Pokazywanie pozycji

Pokazywanie pozycji

Wygląd i zachowanie systemu w trybie

pokazywania pozycji

#### Przeglądanie mapy

Przeglądanie mapy

#### Typ trasy

Wyznaczanie trasy

## U

---

### Ulubione

#### Dodawanie

Menu podręczne 'Twoje menu'

Menu 'Prowadź do' i wyznaczanie celu podróży -  
wyszukiwanie adresów, obiektów...

## M

---

### Manewry

### Informacje

Wygląd i zachowanie systemu w trybie nawigacji

### Komunikaty

Wygląd i zachowanie systemu w trybie nawigacji  
Nawigacja

### Mapa

#### Powiększanie prostokątem

Przeglądanie mapy  
Przesuwanie i powiększanie mapy

#### Pomiar

Funkcja pomiaru długości/obszaru

#### Przeglądanie

Przeglądanie mapy  
Funkcja pokaż całą mapę

#### Przesuwanie

Przeglądanie mapy  
Przesuwanie i powiększanie mapy

#### Zmiana skali

Przesuwanie i powiększanie mapy  
Suwak skali  
Funkcja pokaż całą mapę

### Menu

#### Ekspert

Menu uproszczone i menu ekspert

#### Podręczne

Menu podręczne 'Twoje menu'  
Menu podręczne 'Twoje menu' w trybie nawigacji

#### Proste

Menu uproszczone i menu ekspert

## N

---

### Nawigacja, rozpoczęcie

Nawigacja

## O

---

### Objazd

### Kasowanie

Blokady tymczasowe

### Ustawianie

Blokady tymczasowe  
Menu podręczne 'Twoje menu' w trybie nawigacji

### Ostrzeganie POI

#### Dźwięki ostrzegania

Własne dźwięki ostrzegania

#### Parametry

Ostrzeganie POI  
Przykłady doboru parametrów ostrzegania

#### Punkty przy trasie/ w kierunku jazdy

Ostrzeganie POI

#### Punkty użytkownika/ wbudowane

### Ekran edycji

Punkty Ulubione

### Kasowanie, powielanie, przesuwanie

Punkty Ulubione

### Samochód

Punkty Ulubione

## W

---

### Wyszukiwanie

#### Adresów

Wyszukiwanie adresów  
Menu 'Prowadź do' i wyznaczenie celu podróży -  
wyszukiwanie adresów, obiektów...

#### Adresów z książki adresowej

Menu 'Prowadź do' i wyznaczenie celu podróży -  
wyszukiwanie adresów, obiektów...  
Wyszukiwanie kontaktów

#### Poprzednio wybieranych

Menu 'Prowadź do' i wyznaczenie celu podróży -  
wyszukiwanie adresów, obiektów...

#### Punktów POI

Wyszukiwanie POI  
Menu 'Prowadź do' i wyznaczenie celu podróży -  
wyszukiwanie adresów, obiektów...

#### Ulubionych

Menu 'Prowadź do' i wyznaczenie celu podróży -  
wyszukiwanie adresów, obiektów...

Ostrzeżenie POI

**Radary, niebezpieczne miejsca**

Ostrzeżenie POI

[Przykłady doboru parametrów ostrzeżenia](#)

**Ramka ostrzegawcza**

Ostrzeżenie POI

Przykłady doboru parametrów ostrzeżenia